

ПОЛОЖЕНИЕ

ОБ ОРГАНИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО СОБЫТИЯ «Квест по моделированию» ДЛЯ УЧАЩИХСЯ 6-Х КЛАССОВ

Содержание игры-квеста

10.00 - Участники 6 «А», класс делится на 5 команд

11.30 – участники 6 «Д» класс, класс делится на 5 команд

Станция №1 «Юный модельер» (к.31), отв. Димарчук

Задание: Из подручных материалов создать одежду (тренд сезона зима-весна 2018) и продефилировать.

К подручным материалам отнесется: мусорные мешки, ленточки, пуговицы, газеты, пакеты, скотч, клей, скрепки, прищепки, ножницы

Станция №2 «Архитектурная» (к.32)

Из определенного количества деталей конструктора создать модель дома будущего. и разрекламировать его (попытаться продать дом будущего).

отв. Карелина М.Л.

Станция 3 «Спички-детям не игрушки, а интеллектуальные задачки» (к.16).

Из определенного количества спичек составить модель по техническому заданию

отв. Кирбабина И.Г.

Станция №4 «Ремонтная» (к.30)

По техническому заданию: постелить линолеум в конкретную квартиру (площадь и форма квартира предоставляется). Объяснить выбор.

отв. Лоскутова П.И.

Станция №5 «Новогодняя», рекреация

Из определенных материалов создать инсталляцию, посвященную Новому Году (мандарин, елка, коробка, снежинка, субъект, игрушечная собака и т.д.). Дать название инсталляции и презентовать.

отв. Долганова Е.Г.

Станция №6 (запасная),

Итоговая (если снег липкий и погода позволит)

Создать фигуру снежную (связанную с определенной профессией) ВО ДВОРЕ ШКОЛЫ.

отв.Яковлев С.С.

Если погода не позволяет, то создать «живую» скульптуру, посвященная профессии и сделать селфи и выложить в социальную сеть с хэштегом #Мастерграджот#СНОВЫМГОДОМ#